




Émile Paré-Allinger


Concepteur Technique


 Rive-sud de Montréal

 Français | Anglais

Contact

 [LinkedIn](#)


 emilepa34@gmail.com


 514 973 9772

 [Portfolio](#)

Intérêts

 Entraînement

 Culture pop

 Musique

 Technologies

Portfolio

Mon portfolio présente les projets que je considère comme les plus pertinents. Ces réalisations reflètent non seulement mes compétences techniques, mais aussi ma passion pour l'innovation et la créativité dans le domaine du jeu vidéo. Pour explorer l'ensemble de mes réalisations, visitez [mon portfolio](#).

À propos

Moi et mes ambitions

Étudiant en développement de jeux vidéo à l'UQAT avec un DEC en intégration multimédia du Cégep Édouard-Montpetit, j'ai choisi de me spécialiser dans cette passion après deux années d'études en médias interactifs à l'UQAM. Ma quête constante d'apprentissage et d'amélioration en programmation s'accompagne d'un intérêt pour les nouvelles méthodes de travail et la rencontre de nouvelles personnes. À long terme, je vise à devenir un leader au sein d'une entreprise, partageant mes connaissances et expérience, et à terme, à devenir mentor pour la prochaine génération de professionnels de l'industrie.

Éducation



Baccalauréat en création de jeux vidéo

Concentration intégration logicielle
UQAT - Montréal, QC
septembre 2022 à mai 2024

Acquisition de connaissances incluant la programmation et l'intégration afin de développer des jeux vidéo.

Baccalauréat en communication (Diplôme non complété)

Médias Interactifs
UQAM - Montréal, QC
septembre 2020 à avril 2022

Acquisition de connaissances incluant la programmation et la création visuelle afin de concevoir des installations interactives. Après 2 années d'études à l'UQAM, j'ai décidé de faire un changement de carrière et de poursuivre mes études à l'UQAT en développement de jeux vidéo.

Diplôme d'études collégiales

Technique d'intégration multimédia
Cégep Édouard-Montpetit
septembre 2017 à mai 2020

Acquisition de connaissances incluant la programmation, le design web, le montage image et vidéo, le design sonore et une base de modélisation 3D.

Compétences

Design

Je possède de solides bases en conception de jeux vidéo et je recherche continuellement des opportunités pour améliorer mes capacités créatives.

- Prototypage
- Scripting
- Jouabilité
- Intelligence Artificielle
- Optimisation
- UX/UI
- Avant-gardiste

Programmation

- Blueprint (Unreal Engine 5)
- C
- C# (Unity)
- Java
- JavaScript

Travail en équipe

Je suis très à l'aise pour travailler en équipe, je m'exprime bien et je suis ouvert aux idées des autres.

- Résolution de problème
- Communication
- Leadership
- Initiative
- Organisation
- Assistance technique

Développement web

- HTML/CSS
- WordPress
- JavaScript
- MySQL

Autres compétences

- Adobe Creative Suite
- TouchDesigner
- 3ds Max
- Figma
- Raspberry Pi
- Arduino

Mention Honorable:

- Flash

Bénévolat



Consultant informatique

AVQMR et ANIMA-Québec
avril 2020 à actuellement

Travail fait bénévolement. Conseiller concernant la gestion du site web et toute question relative à l'informatique.



Expériences professionnelles



Stage en tant que concepteur technique

3Mind Games
mars 2024 à mai 2024

Mon rôle consiste à m'assurer du bon fonctionnement des mécaniques de jeu et à les intégrer de manière harmonieuse. J'utilise les Blueprints Unreal pour une implémentation efficace. En outre, je suis responsable de la documentation des processus et des mécanismes, ainsi que de la collaboration avec d'autres départements.

Conseiller en plomberie et électricité

Groupe BMR
juin 2023 à mars 2024

Travail impliquant l'entretien du département tout en offrant un service professionnel aux clients et aux entrepreneurs.

Commis d'entrepôt

archipel
avril 2022 à juin 2023

Travail impliquant l'entretien de l'entrepôt du magasin. Je m'occupe de la réception et du stockage des marchandises. Je m'occupe également de la location et de l'entretien des véhicules U-Haul appartenant au magasin. Je suis également un opérateur de chariot élévateur.



Conception web et Édition vidéo

Travailleur Autonome
mai 2021 à septembre 2021

Avec les connaissances que j'ai acquises par ma technique au cégep, j'ai obtenu plusieurs contrats pour la création de sites web. J'ai également eu l'opportunité de réaliser le montage vidéo de 4 capsules pour le zoo de Granby sur la tortue molle à épines.

Vendeur de matériaux au comptoir pro et commis de cour à bois

RONA
février 2017 à avril 2022

Au sein de RONA, j'ai évolué de commis de cour à bois à vendeur de matériaux au comptoir pro. En tant que commis, j'ai assuré l'entretien de l'entrepôt et fourni un service clientèle de qualité, tandis qu'en tant que vendeur, j'ai pris en charge les ventes de matériaux de construction, offrant un service professionnel aux clients et entrepreneurs.